

# Inequality Graphing for TI-83 Plus

## Komme i gang

---

- [Begynn her](#)

## Hvordan...

---

- Startes og avsluttes programmet Inequality Graphing
- Defineres en ulikhet eller en ligning
- Skyggelegges snittet eller unionen av ulikhetene

## Eksempler

---

- Definere en ulikhet eller en ligning i Y= editor
- Definere en ulikhet eller en ligning i X= editor
- Utforske ikke-lineære funksjoner med Pol-Trace

## Flere Oplysninger

---

- Lagre punktkoordinater
- Advarsler
- Feilmeldinger
- Kundestøtte

## Viktig informasjon

Texas Instruments gir ingen garantier, verken direkte eller indirekte, for salgbarhet eller egnethet til et bestemt formål, når det gjelder programmer eller trykte publikasjoner. Slikt materiale er tilgjengelig bare i den form det foreligger (“as-it-is”). Ingen underforståtte eller andre garantier gjelder for materialet.

Texas Instruments skal under ingen omstendigheter kunne holdes økonomisk ansvarlig for tap som måtte oppstå direkte, indirekte, tilfeldige eller som konsekvens av skader i forbindelse med eller som et resultat av kjøp eller bruk av dette materialet. Eventuelt økonomiske ansvar for Texas Instruments er, uansett årsak, begrenset til anvendbar innkjøpspris for dette produktet eller materialet. Dessuten kan Texas Instruments ikke holdes økonomisk ansvarlig for krav av noe slag i forbindelse med bruk av dette materialet fra noen annen part.

Graphing produktprogrammer (APP) er lisensbeskyttet. Se vilkårene i [lisensavtalen](#) for dette produktet.



Copyright © 2000, 2001 Texas Instruments Incorporated.

# Hva er Inequality Graphing?

Programmet Inequality Graphing for TI-83 Plus gir deg nye funksjoner for grafisk fremstilling av ligninger og ulikheter, og evaluering av forholdet mellom dem. Med programmet Inequality Graphing kan du

- legge inn ulikheter ved å bruke relasjonssymboler
- fremstille ulikheter grafisk og skyggelegge union- og snittregioner
- legge inn ulikheter (bare vertikale linjer) i en X=editor
- spore interessante punkter (for eksempel snitt) mellom relasjoner
- lagre (x,y)-koordinatpar i lister for visning og optimalisere funksjoner for lineær programmering

Inequality Graphing leveres i to forskjellige versjoner, bare engelsk og internasjonal. Den internasjonale versjonen inneholder den engelske versjonen og understøtter også nederlandsk, fransk, norsk, portugisisk og spansk. For å kjøre Inequality Graphing på et annet språk enn engelsk, må du ha installert og kjøre det tilsvarende språklokaliserings-programmet på kalkulatoren din. Språklokaliserings-programmer kan lastes ned gratis fra TI [epsstore.com](https://www.ti.com/education/epsstore).

## Installasjonsanvisninger

Se området for nedlastning av programvare for detaljerte anvisninger for hvordan du installerer dette programmet, på [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides)

# Komme i gang

Komme i gang er en hurtiginntroduksjon som viser noen av funksjonene i programmet Inequality Graphing.

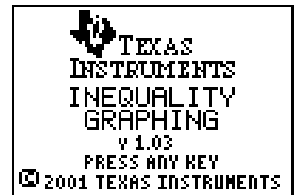
Maksimaliser profitten,  $P = 3X + 2Y$ , for mengder av to produkter,  $X$  og  $Y$ , gitt følgende begrensninger på materiale og tid:

$$X \geq 0, Y \geq 0$$

$$Y + X \leq 10$$

$$3X + Y \leq 15$$

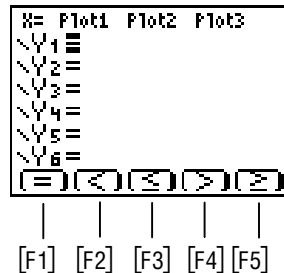
1. Trykk på `[APPS]` for å vise listen over programmer på kalkulatoren.
2. Velg **Inequal** (eller **Inequalz** i den internasjonale versjonen). Startskjermbildet for Inequality Graphing vises.



- Trykk en vilkårlig tast. Skjermbildet for **Y=Editor** vises.

Når du plasserer markøren på = for enhver Y-variabel, vises de nye relasjonssymbolene nederst i skjermbildet.

Trykk på **[ALPHA]** pluss **[F1]**–**[F5]** for å sette inn et relasjonssymbol.

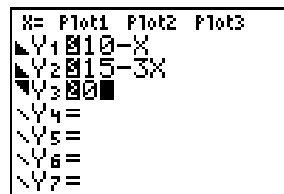


- Trykk på **[ALPHA]** **[F3]** for å velge  $\leq$ .

- Flytt markøren til høyre for relasjonssymbolet.

- Trykk på **[1]** **[0]** **[=]** **[X,T,Θ,n]** for å lagre  $10-x$  i **Y1**.

- Legg inn relasjonene for **Y2** and **Y3**, slik det er vist.



8. Flytt markøren til **X=** (i det øvre venstre hjørnet).

9. Trykk på **ENTER** for å få tilgang til X=editor.

10. Trykk på **ALPHA** [F5] for å velge  $\geq$ .

11. Trykk på **0** for å lagre verdien i **X1**.

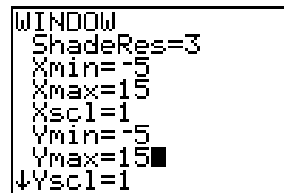
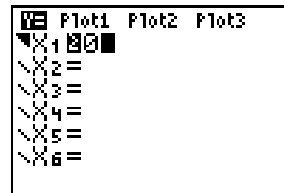
12. Trykk på **WINDOW** for å konfigurere grafvinduet.

13. Endre innstillingene for **Xmin**, **Xmax**, **Ymin** og **Ymax** som vist på figuren.

14. Trykk på **GRAPH** for å fremstille de valgte **X<sub>n</sub>**- og **Y<sub>n</sub>**-variablene grafisk.

Alternativene Shades, Pol-Trace og ? (hjelp) vises når grafen tegnes opp.

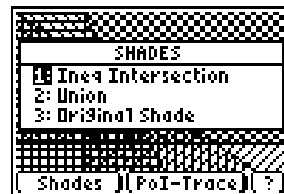
Trykk på **ALPHA** pluss [F1] – [F5] hvis du vil velge et alternativ.



[F1] eller [F2]   [F3] eller [F4]   [F5]

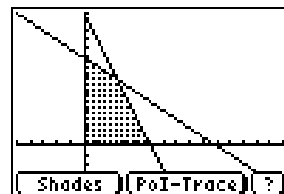


15. Trykk på **[ALPHA]** **[F1]** for å vise SHADES-menyen.



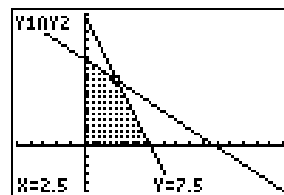
16. Velg **1:Ineq Intersection**.

Inequality Graphing tegner opp grafen på nytt og skyggelegger snittregionen for ulikhetene.



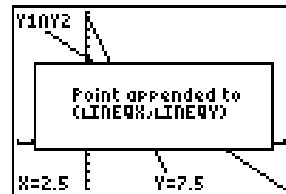
17. Trykk på **[ALPHA]** **[F3]** for å velge alternativet **PoI-Trace**. Det første interessepunktet vises.

Koordinatene til interessepunktet vises nederst på skjermen. X-variablene og Y-variablene som er en del av snittet vises i øvre venstre hjørne (i dette tilfellet er det **Y1** og **Y2**).



Trykk på **▲** eller **▼** for å gå fra en **X<sub>n</sub>** eller **Y<sub>n</sub>** til den neste. Trykk på **▶** eller **◀** for å flytte fra et punkt til et annet langs den samme **X<sub>n</sub>** eller **Y<sub>n</sub>**.

18. Trykk på **[STO▶]** hvis du vil legge koordinatene for punktet i markørposisjonen til på listene **LINEQX** (x-koordinat) og **LINEQY** (y-koordinat).



19. Trykk på en vilkårlig tast for å fortsette.

20. Finn og lagre eventuelle resterende punkter som definerer den skyggelagte regionen.

21. Trykk på **[STAT]**.

22. Åpne Edit-menyen og velg **1:Edit**.

LINEQX	LINEQY	----- ?
2.5	7.5	
0	0	
0	10	
5	0	
-----	-----	
LINEQX(1)=2.5		

23. Sett inn en ny liste med navnet PRFT.

24. Legg inn formelen for maksimal profitt, "3 \* LINEQX + 2 \* LINEQY":

Trykk på  $\alpha$  ["] 3  $\times$  [2nd] [LIST].

Bla til **LINEQX**.

Trykk på [ENTER] for å velge den.

Trykk på + 2  $\times$  [2nd] [LIST].

Bla til **LINEQY**.

Trykk på [ENTER] for å velge den.

Trykk på  $\alpha$  ["].

LINEQX	LINEQY	PRFT	?
2.5	7.5	-----	
0	0		
0	10		
5	0		
-----	-----		

PRFT="3\*LINEQX+2...


Den høyeste verdien i PRFT gir den korresponderende x- (**LINEQX**) og y-verdien (**LINEQY**) som maksimaliserer profitten.

LINEQX	LINEQY	PRFT	?
2.5	7.5	22.5	
0	0	0	
0	10	20	
5	0	15	
-----	-----	-----	

PRFT(1) = 22.5

# Starte og avslutte programmet Inequality Graphing

## Merk

Når du skal velge en menyoppføring, trykker du på tallet eller bokstaven som svarer til alternativet, eller du trykker på  for å utheve alternativet, og så trykker du på **ENTER**.

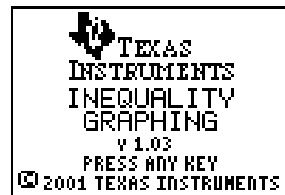
Programmet Inequality Graphing fungerer bare i funksjonsmodus. Hvis kalkulatoren ikke er i funksjonsmodus, endrer programmet modus.

For å kjøre programmet Inequality Graphing effektivt, bør kalkulatoren ha minst 600 byte med ledig RAM.

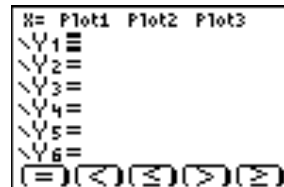
## Merk

Når du avslutter programmet, slettes det ikke fra kalkulatoren. Hvis du vil slette programmet, kan du se [Slette Inequality Graphing fra TI-83 Plus](#).

1. Trykk på **APPS** for å vise listen over programmer på kalkulatoren.
2. Velg **Inequal** (eller **Inequalz** i den internasjonale versjonen). Informasjonsskjermbildet for Inequality Graphing vises.



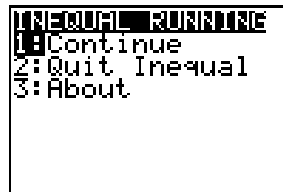
3. Trykk på en vilkårlig tast. Skjermbildet for **Y=Editor** vises med markøren på = for **Y<sub>1</sub>**.



Hvis programmet Inequality Graphing allerede er i gang på kalkulatoren, vil skjermbildene ovenfor ikke vises når du velger **Inequal** eller **Inequalz** i den internasjonale versjonen fra **Applications**-menyen. I stedet vil du se følgende skjermbilde, der du kan velge om du vil avslutte programmet eller fortsette å kjøre det.

Velg ett av disse alternativene:

Velg	Hvis du vil
1:Continue	La programmet Inequality Graphing forbli aktivt
2:Quit Inequal	Deaktivere Inequality Graphing
3:About	Se informasjonsskjermbildet som viser programnavnet og versjonsnummeret



## Et ord om programvariabler (AppVar)

Programmet Inequality Graphing oppretter to programvariabler (AppVar) når du kjører det. Disse programvariablene brukes til å lagre data som er spesifikke for dette programmet og til å gjøre den grafiske fremstillingen raskere.

- INEQVAR krever 237 byte med ledig RAM. Programmet Inequality Graphing trenger INEQVAR for å fungere som det skal. Hvis kalkulatoren din ikke har minst 237 byte med ledig minne, kan du ikke kjøre programmet Inequality Graphing.
- POILIST krever 317 byte med ledig RAM. Programmet Inequality Graphing må ikke ha POILIST for å fungere som det skal. Hvis kalkulatoren din ikke har de ekstra 317 byte med ledig RAM slik at POILIST kan opprettes, vil imidlertid programmet fungere mye tregere.

INEQVAR og POILIST slettes automatisk fra kalkulatorens minne når du avslutter Inequality Graphing på vanlig måte (med menyvalget Quit). Hvis Inequality Graphing tvinges til å avslutte av systemet (for eksempel hvis du sletter programmet manuelt, eller hvis du overfører filer mens programmet kjører og kalkulatoren defragmenteres), vil disse programvariablene (AppVar) bli værende på kalkulatoren, men de vil ikke være aktive.

## Y=Editor og X=Editor




Når du plasserer markøren over likhetssymbolet i Y=editor, ser du umiddelbart noen av funksjonene som programmet Inequality Graphing tilbyr. Et sett med relasjonalternativer vises langs bunnen av skjermbildet. Du kan bruke et hvilket som helst ulikhetssymbol ( $>$ ,  $<$ ,  $\geq$ ,  $\leq$ ) i tillegg til likhetstegnet. *(Disse alternativene vises bare når markøren står over relasjonssymbolet.)*

Programmet Inequality Graphing har en X=editor som et tillegg til Y=editor. Du har tilgang til den fra Y=editor, og du kan gå mellom de to editorene etter eget behov. En uthevet **X=** eller **Y=** i det øvre venstre hjørnet i skjermbildet minner deg om at du har definert og valgt ligninger eller ulikheter i den andre editoren.

I X=editor må et uttrykk kunne evalueres til et reelt tall. Du kan bruke enhver konstant funksjon av **X** til å definere vertikale linjer, uansett om de er ligninger eller ulikheter.

## Relasjonssymboler

Hvis du vil endre et relasjonssymbol, plasserer du markøren på symbolet for den aktuelle  $Y_n$  eller  $X_n$  og bruker tastetrykkene nedenfor til å velge det aktuelle symbolet.

Relasjonssymbol	Tastetrykk
	[ALPHA] [F1]
	[ALPHA] [F2]
	[ALPHA] [F3]
	[ALPHA] [F4]
	[ALPHA] [F5]

## Grafstiler





Relasjonssymbol Tastetrykk

I Y=editor korresponderer grafstilen for ulikheter til ulikheten, og den endres automatisk når du velger symbolet. Du kan ikke endre denne grafstilen. Grafstilen for ligningene forblir uendret. Du kan endre grafstilen til ett av de syv standardalternativene for TI-83 Plus:  $\setminus$ ,  $\nabla$ ,  $\nabla$ ,  $\llcorner$ ,  $\oplus$ ,  $\ominus$  eller  $\cdot$ .



I X=editor blir alle grafstilene automatisk valgt og kan ikke endres. Ulikheter har en grafstil som svarer til den aktuelle ulikheten, og ligninger bruker den tynne linjegravstilen (↵).

**Merk** Når du avslutter programmet Inequality Graphing på vanlig måte, endres alle grafstiler for ulikheter til den tynne linjegravstilen (↵).

Grafstil for ulikhet	Relasjon-symbol	Definisjon	Resultat
	$<$	Mindre enn	Grafen er skyggelagt under linjen, men linjen er ikke inkludert i løsningen og er derfor stiplet
	$\leq$	Mindre enn eller lik	Grafen er skyggelagt under linjen og linjen er inkludert i løsningen
	$>$	Større enn	Grafen er skyggelagt over linjen, men linjen er ikke inkludert i løsningen og er derfor stiplet
	$\geq$	Større enn eller lik	Grafen er skyggelagt over linjen og linjen er inkludert i løsningen

## Definere en ulikhet eller en ligning

Når du skal definere en ulikhet eller ligning i Y=editor eller X=editor, velger du relasjonssymbolet, flytter markøren mot høyre og legger inn ulikheten eller ligningen. Du trenger ikke å endre relasjonssymbolet *før* du skriver inn ulikheten eller ligningen.

*Legg merke til at når en  $Y_n$  eller  $X_n$  er definert, blir den automatisk valgt til å bli inkludert i grafen. Hvis du vil velge eller velge bort en  $Y_n$  eller  $X_n$ , plasserer du markøren på relasjonssymbolet og trykker på ENTER.*

## Eksempler: Definer følgende i Y=Editor:

$$Y_1 \leq 2X + 4$$

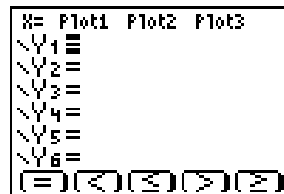
$$Y_2 \geq -5X$$

$$Y_3 > 0$$

1. Plasser markøren på symbolet = for  $Y_1$ .

Markøren plasseres automatisk over symbolet = for  $Y_1$  når du starter Y=editor for første gang. Relasjonssymbolene vises bare når markøren er på et relasjonssymbol.

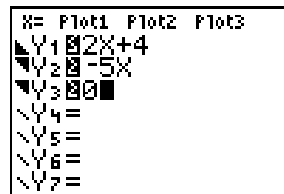
Trykk på  $\boxed{\text{ALPHA}}$  pluss  $[F1]$ -  $[F5]$  for å sette inn et relasjonssymbol.



2. Trykk på  $\boxed{\text{ALPHA}}$   $[F3]$  for å endre = til  $\leq$ .

3. Flytt markøren til høyre for relasjonssymbolet.

4. Trykk på  $\boxed{2}$   $\boxed{X,T,\theta,n}$   $\boxed{+}$   $\boxed{4}$  for å lagre  $2x+4$  i  $Y_1$ .

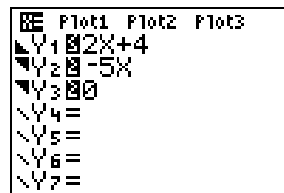


5. Flytt markøren til den neste Y-variabelen og legg inn de resterende ulikhetene, som vist på figuren.

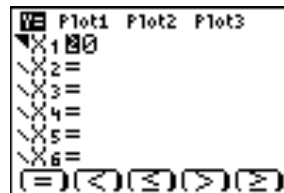
**Eksempel:** Definer følgende i X=editor:

$$X_1 \geq 0$$

1. Flytt markøren til **X**-symbolet i øvre venstre hjørne av skjermbildet.



2. Trykk på **ENTER** for å vise skjermbildet for X=editor. Markøren plasseres automatisk på symbolet = for **X1**.



3. Trykk på **ALPHA** [**F5**] for å endre = til  $\geq$ .
4. Plasser markøren til høyre for relasjonssymbolet.
5. Trykk på **0** for å lagre verdien i **X1**.

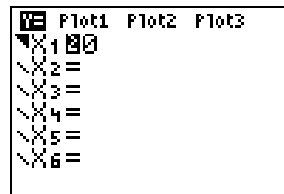
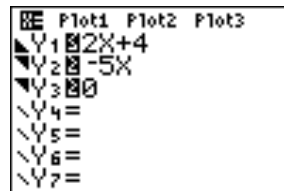
# Grafisk fremstilling

Programmet Inequality Graphing tegner opp grafene for de valgte ulikhetene og/eller ligningene fra Y=editor først, deretter tegner det opp grafene for de valgte ulikhetene og/eller ligningene fra X=editor. Når grafene vises, vil du se tre alternativer nederst i skjermbildet: **Shades**, **Pol-Trace** og **?** (Hjelp). Disse alternativene er tilleggsfunksjoner i programmet Inequality Graphing og vi skal komme tilbake til dem senere i dette kapitlet.

**Merk** `WINDOW`, `TRACE`, `ZOOM` og `2nd` [`CALC`] fungerer på samme måte i Inequality Graphing som i vanlig grafisk fremstilling.

1. Kontroller Y=editor og X=editor for å forsikre deg om at relasjonene du vil ta med på grafen er valgt.

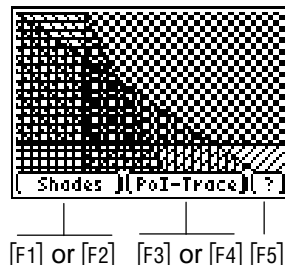
Plasser markøren på relasjonssymbolet og trykk på `ENTER` for å velge eller oppheve valget av en  $Y_n$  eller  $X_n$ .



2. Trykk på **GRAPH** for å tegne opp grafene for de valgte relasjonene.

Alternativene Shades, Pol-Trace og ? (hjelp) vises når grafen er tegnet opp.

Trykk på **ALPHA** pluss [F1]- [F5] for å velge et alternativ.










## Skjygelegge snittet eller unionen av ulikhetene

Nå som grafene for de valgte ulikhetene og/eller ligningene er tegnet opp, kan du se nærmere på forholdet mellom dem ved å vise snittet eller unionen mellom dem. Grafene for alle relasjonene blir værende på skjermen og områdene som representerer snittet eller unionen mellom dem blir skjyggelagt.

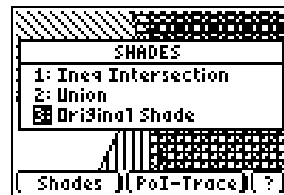
Det er ikke meningen at den nye grafen skal være en nøyaktig representasjon av løsningen på snittet eller unionen, men et hjelpemiddel slik at du lettere kan visualisere løsningen.

Hvis du har valgt en grafstil for en Y-variabel i Y=editor (når relasjonssymbolet er =), vil den kanskje ikke vises når du fremstiller snittet eller unionen av relasjonene grafisk. Tabellen under viser hva som skjer med hver av grafstilene.

Grafstil	Definisjon	Hva skjer når du fremstiller snittet og unionen grafisk?
	Tynn linje	Uendret
	Tykk linje	Endres til tynn linje
	Skygge under	Endres til tynn linje og en advarsel vises: Above or Below not supported
	Skygge over	Endres til tynn linje og en advarsel vises: Above or Below not supported
	Spring	Uendret
	Spring med sporlinje	Uendret
	Stiplet linje	Uendret

1. Trykk på **[ALPHA]** **[F1]** for å vise Shades-menyen.

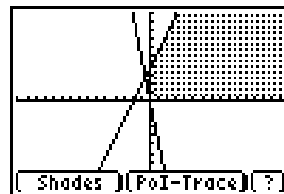
Standardalternativet som er valgt i denne menyen svarer til den typen skyggelegging som var vist før du valgte funksjonen Shades.



2. Du kan velge mellom følgende grafalternativer:

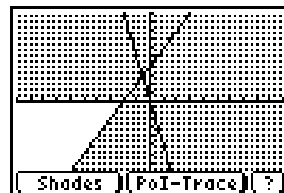
**1:Ineq Intersection**

Skyggelegger snittet av de valgte ulikhetene



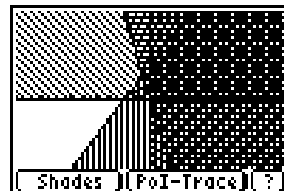
**2:Union**

Skyggelegger unionen av de valgte ulikhetene og/eller ligningene



**3:Original Shade**

Viser den originale grafen av alle de valgte ulikhetene og/eller ligningene



**Merk**

Du kan når som helst pause/fortsette eller stoppe tegningen av grafen:

Trykk på **ENTER** for å ta en pause i/fortsette tegningen.

Trykk på **ON** for å stoppe tegningen.

Trykk på **GRAPH** for å tegne opp grafen på nytt.



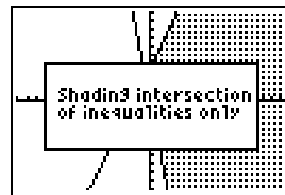
## Merk

Når *Shades*, *Pol-Trace* og ? (Hjelp) vises på skjermen, kan du skjule dem og vise dem igjen:

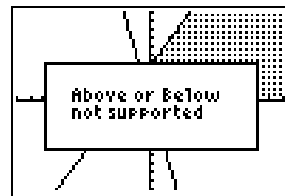
Trykk på **ENTER** for å skjule alternativene.

Trykk på **GRAPH** for å vise alternativene.

Når du skyggelegger snittet av en graf som inneholder både ulikheter og ligninger, vil du se en dialogboks som minner deg om at programmet bare skyggelegger snittene av ulikhetene.

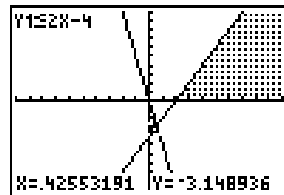


Hvis du tegner opp grafen for en ligning med grafstilen satt til skygge over (☐) eller under (☐) ligningen, vil skyggeleggingen ikke vises når du skyggelegger snittet eller unionen av ulikhetene. Bruk relasjonssymbolene ( $<$ ,  $\leq$ ,  $>$ ,  $\geq$ ) for å sikre at alle ulikheter skyggelegges på riktig måte.



## Utforske grafer med TRACE

Du kan bruke TI-83 Plus-funksjonen **TRACE** til å flytte markøren fra et plottet punkt til det neste langs en relasjon. Siden programmet Inequality Graphing kjøres, inkluderer  $Y_n$  relasjonssymboler når det vises i øvre venstre hjørne.



Se seksjon 3–18 i håndboken for TI-83 Plus [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides) hvis du vil vite mer om **TRACE**-funksjonen.

## Utforske grafer med Pol-Trace ("Point of Interest Trace")

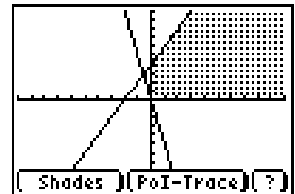
Når du velger Pol-Trace, viser programmet Inequality Graphing interessepunktene (skjæringspunktene mellom alle linjer, både stiplede og heltrukne). Bruk piltastene til å gå fra en  $Y_n$  eller  $X_n$  til en annen og fra et interessepunkt til et annet på den samme  $Y_n$  eller  $X_n$ , som beskrevet under. *Hvis en X-koordinat ligger utenfor vindusområdet ( $X_{min}$  og  $X_{max}$ ), vil det interessepunktet ikke bli funnet.*

X- og Y-koordinatene for snittet/skjæringspunktet vises nederst i skjermbildet.  $X_n$ - og  $Y_n$ -verdiene for skjæringspunktet vises i det øvre venstre hjørnet. Snittsymbolet brukes når begge relasjonene er representert med heltrukne linjer (dvs.  $Y1 \cap Y2$ ). For interessepunkter der relasjonen er representert med en stiplet linje, er  $X_n$ - og  $Y_n$ -verdiene skilt med et komma (dvs.  $Y1, Y2$ ).

Funksjonen Pol-Trace er utviklet for lineære funksjoner. Det er ikke sikkert at den vil finne alle interessepunkter for ikke-lineære funksjoner. Se [Utforske ikke-lineære funksjoner med Pol-Trace](#) hvis du vil vite hvordan du kan finne slike interessepunkter.

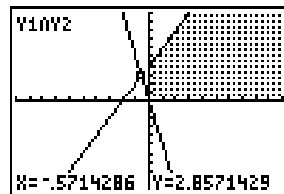
**Merk** Hvis en eller flere Y-variabler inneholder en liste, vil du ikke kunne spore interessepunkter for grafen.

Trykk på  $\boxed{\text{ALPHA}}$   $\boxed{\text{F3}}$  for å spore interessepunkter. Det første interessepunktet vises.



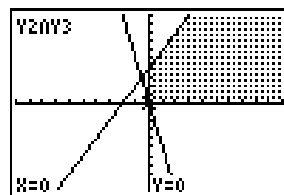
**Merk** Du kan når som helst stoppe løsningsprogrammet ved å trykke på  $\boxed{\text{ON}}$ .

X- og Y-koordinatene vises nederst i skjermbildet. Det øvre venstre hjørnet viser at punktet ligger i snittet mellom  $Y_1$  og  $Y_2$ .



1. Trykk på  eller  for å gå til det neste interessepunktet på den samme  $Y_n$  eller  $X_n$ .  
—eller—

Trykk på  eller  for å gå til et interessepunkt på en annen  $Y_n$  eller  $X_n$ .



Trykk på  for å avslutte Pol-Trace-modus.

## Utforske ikke-lineære funksjoner med Pol-Trace

Når en ikke-lineær funksjon skjærer en annen funksjon eller relasjon, kan bare ett interessepunkt beregnes. Hvis det ikke er dette punktet du er ute etter, kan du finne det andre punktet ved å bruke en av følgende metoder.

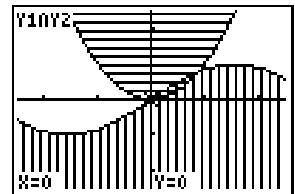
De neste eksemplene bruker disse relasjonene:

$$Y_1 \leq \sin x$$

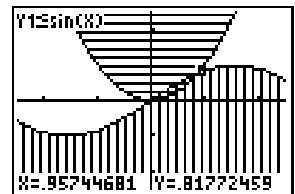
$$Y_2 \geq x^2$$

### Metode 1

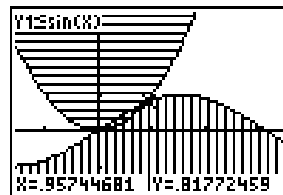
1. Trykk på  $\boxed{\text{ALPHA}}$   $\boxed{F3}$  for å aktivere Pol-Trace-modus. Koordinatene for det første interessepunktet vises.



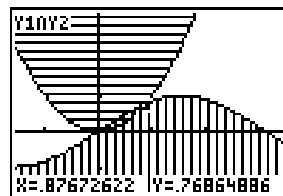
2. Trykk på  $\boxed{\text{TRACE}}$ . Du er nå ikke lenger i Pol-Trace-modus.
3. Flytt markøren nærmere det andre interessepunktet.



- Trykk på **ENTER**. Vinduet forskyves og grafen tegnes opp på nytt.

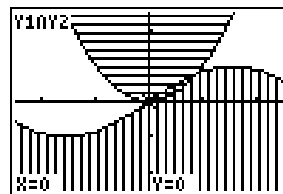


- Trykk på **ALPHA** **[F4]** for å gå tilbake til Pol-Trace-modus. De nøyaktige koordinatene til interessepunktet vises.

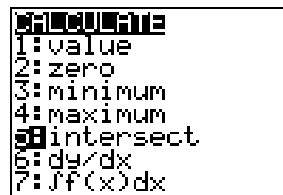


## Metode 2

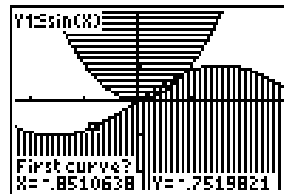
- Trykk på **ALPHA** **[F3]** for å aktivere Pol-Trace-modus. Koordinatene for interessepunktet vises.



- Trykk på **2nd** **[CALC]** for å vise CALCULATE-skjermbildet.
- Velg **5:intersect**.

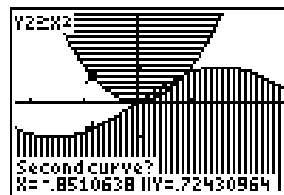


4. Markøren flytter seg til et punkt på en av kurvene og viser **First curve?** Hvis du vil finne et skjæringspunkt på denne kurven, trykker du på **ENTER**.

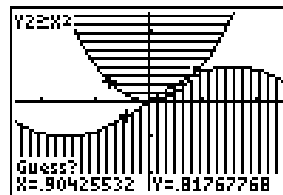


Hvis du ikke vil finne et skjæringspunkt på denne kurven, flytter du markøren til den riktige kurven og trykker på **ENTER**.

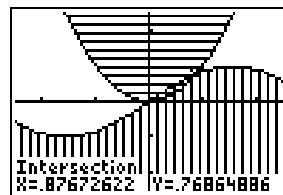
5. Gjenta trinn 3 for den andre kurven.



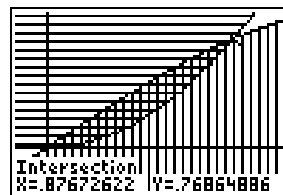
6. Nå viser skjermbildet **Guess?**. Flytt markøren så nær skjæringspunktet som mulig og trykk på **ENTER**.



Det nøyaktige skjæringspunktet som ligger nærmest der du plasserte markøren vises.



Graf av snitt (zoomet inn)





## Lagre punktkoordinater

Du kan lagre koordinatene for punkter i lister slik at du kan bruke dem i beregninger. Punktene lagres automatisk i **LINEQX** (x-verdiene) og **LINEQY** (y-verdiene). Hvis disse listene allerede eksisterer, vil de nye verdiene bli lagt til på de eksisterende listene. (Som forklart senere i dette kapitlet kan du trykke på **ALPHA** **CLEAR** for å slette alle verdiene fra **LINEQX** og **LINEQY**.)

**LINEQX** og **LINEQY** plasseres i kalkulatorens listeditor så sant listeditoren ikke er full.

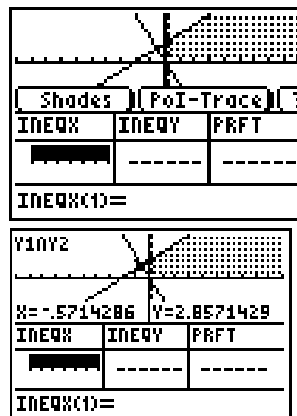
Lagring av punkter er ikke begrenset til Pol-Trace-modus eller til interessepunkter. Hvis du kan se markøren på skjermen, kan du lagre et hvilket som helst punkt. Du kan også legge verdier inn i **LINEQX** og **LINEQY** manuelt, men det er én begrensning: *begge listene kan bare inneholde reelle tall.*

Begge listene må inneholde samme antall elementer for at Inequality Graphing skal kunne lagre punkter i dem.

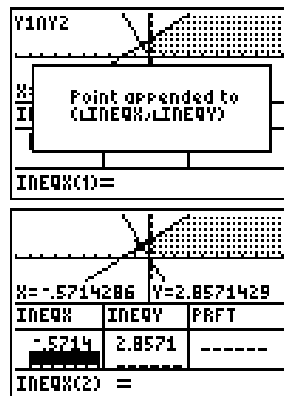
Det neste eksemplet viser både grafen og den statistiske listeeditoren. Kalkulatorens modus er satt til **Horiz** (horisontalt delt skjermbilde).

1. Trykk på **[ALPHA]** **[F3]** for å velge Pol-Trace.

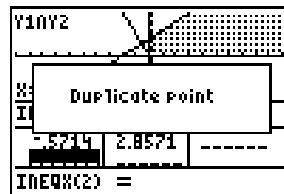
Det første punktet som blir funnet vises.



2. Trykk på **[STO▶]** for å lagre koordinatene i **LINEQX** og **LINEQY**.

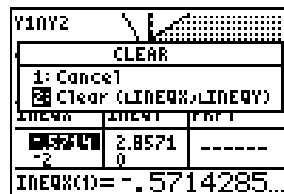


Hvis (**INEQX**, **INEQY**) allerede inneholder punktet du vil lagre, vil du få en melding. Trykk på en vilkårlig tast for å fjerne meldingen.



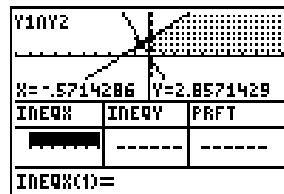
Slik fjerner du alle elementene fra **LINEQX** og **LINEQY**:

1. Trykk på **[ALPHA]** **[CLEAR]**.
2. Velg 2: **Clear (LINEQX, LINEQY)**.



Hvis du trykker på **[ALPHA]** **[CLEAR]** endres listen på følgende måter:

- De endres til reelle lister hvis de tidligere inneholdt komplekse tall
- Eventuelle formler som var koblet til listene blir frakoblet

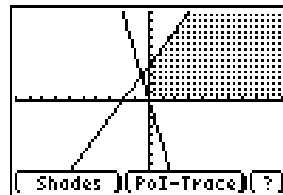


Når du trykker på **[ALPHA]** **[CLEAR]** slettes ikke listene fra kalkulatoren, men alle elementene i listene slettes.

## Få hjelp

Programmet Inequality Graphing har tre hjelpefunksjoner for grafmodus. Denne hjelpefunksjonen vises bare på skjermbildet med grafen.

1. Trykk på **[ALPHA]** **[F5]** for å velge ? (hjelp).
2. Følgende hjelpealternativer er tilgjengelige:



Trykk på

**[STO▶]**

Hvis du vil gjøre dette

Legge koordinatene for interessepunkt til på parlisten (**INEQX**, **INEQY**)

**[ALPHA]** **[CLEAR]**

Fjerne alle elementene i parlisten (**INEQX**, **INEQY**)

**[ALPHA]** **[F1]**

—eller—

**[ALPHA]** **[F2]**

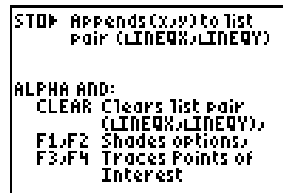
Vise SHADES - dialogboksen

**[ALPHA]** **[F3]**

—eller—

**[ALPHA]** **[F4]**

Starte sporingsmodus for interessepunkt



# Vindusinnstillinger

Programmet Inequality Graphing legger til en ny variabel for skyggeoppløsning i vindusinnstillingene (Window), som kalles ShadeRes. ShadeRes avgjør hvor langt fra hverandre skyggelinjene skal være når de tegnes opp. Gyldige verdier er 3-8, der 3 plasserer skyggelinjene så nær hverandre som mulig og 8 plasserer dem med størst mulig avstand. Standardverdien for ShadeRes er 3.

```
WINDOW
ShadeRes=3
Xmin=-5
Xmax=15
Xscl=1
Ymin=-5
Ymax=15
↓Yscl=1
```

## Kommandoene FnOn (Function On) og FnOff (Function Off)

Du kan velge eller oppheve valget av alle X-variablene og Y-variablene ved å bruke kommandoen **FnOn** eller **FnOff**:

1. Trykk på  $\boxed{2nd}$  [CATALOG].
2. Velg **FnOn** hvis du vil velge alle X-variablene og Y-variablene.  
—eller—  
Velg **FnOff** hvis du vil oppheve valget av alle X-variablene og Y-variablene.

Du kan også velge eller oppheve valget av individuelle Y-variabler (du kan ikke velge eller oppheve valget av individuelle X-variabler):

1. Trykk på  $\boxed{2nd}$  [CATALOG].
2. Velg **FnOn** eller **FnOff**.
3. Trykk på  $\boxed{VARS}$ .
4. Velg YVARS.
5. Velg **1: Function**.
6. Velg Y-variabelen du vil slå på.
7. Trykk på  $\boxed{ENTER}$ .

# Systemintegrasjon

Programmet Inequality Graphing er integrert i systemet, bortsett fra i følgende situasjon:

Når du har tilgang til Y-variablene fra et sted utenfor Y=editor, for eksempel i tabelleditoren, behandles de som ligninger i stedet for ulikheter.

## Eksempel:

I Y=editor i programmet Inequality Graphing:

$$Y_1 \geq 2X+4$$

På startskjermbildet:

$$3 * Y_1 = 72$$

(der  $x=10$  på grunn av standard Window-innstilling for **Zstandard Xmax**)

# Slette Inequality Graphing fra TI-83 Plus

Slik sletter du programmet fra kalkulatoren:

1. Trykk  $\boxed{2\text{nd}}$   $\boxed{[\text{MEM}]}$  for å vise MEMORY-menyen.
2. Velg **2:Mem Mgmt/Del...**
3. Bruk  $\odot$  eller  $\ominus$  til å velge **Apps...**
4. Bruk  $\odot$  eller  $\ominus$  til å utheve **Inequal.**
5. Trykk  $\boxed{[\text{DEL}]}$ .
6. Velg **2:Yes** for å bekrefte slettingen.
7. Trykk på  $\boxed{2\text{nd}}$   $\boxed{[\text{QUIT}]}$  for å defragmentere kalkulatoren.
8. Trykk  $\boxed{2\text{nd}}$   $\boxed{[\text{MEM}]}$ .
9. Select **2:Mem Mgmt/Del...**
10. Bruk  $\odot$  eller  $\ominus$  til å velge **AppVars...**
11. Bruk  $\odot$  eller  $\ominus$  til å utheve **INEQVAR.**
12. Trykk  $\boxed{[\text{DEL}]}$ .
13. Bruk  $\odot$  eller  $\ominus$  til å utheve **POILIST.**
14. Trykk  $\boxed{[\text{DEL}]}$ .



# Advarsler og feilmeldinger for Inequality Graphing

## Advarsler for Inequality Graphing

Melding	Beskrivelse
Duplicate point	Du har valgt koordinater for lagring i to $\text{LINEQX}$ og $\text{LINEQY}$ som allerede er blitt lagret.
List Editor full	Listeditoren inneholder allerede det maksimale antallet på 20 lister. to $\text{LINEQX}$ og $\text{LINEQY}$ vil bli lagret i kalkulatoren, men vil ikke vises i listeditoren.
List mismatch	$\text{LINEQX}$ og $\text{LINEQY}$ inneholder ulikt antall elementer. Velg ett av følgende alternativer: <b>1:Cancel</b> $\boxed{\text{STO}} \blacktriangleright$ hvis du vil avbryte lagringen av punktene. <b>2:Clear</b> ( $\text{INEQX}$ , $\text{LINEQY}$ ) hvis du vil slette alle elementer fra to $\text{LINEQX}$ og $\text{LINEQY}$ og lagre de valgte punktkoordinatene.
( $\text{LINEQX}$ , $\text{LINEQY}$ ) must be real lists	$\text{LINEQX}$ eller $\text{LINEQY}$ (eller begge) er komplekse lister. Trykk på $\boxed{\text{ALPHA}}$ $\boxed{\text{CLEAR}}$ for å tømme listene slik at du kan lagre de valgte punktkoordinatene.
( $\text{LINEQX}$ , $\text{LINEQY}$ ) already full	Listene $\text{LINEQX}$ og $\text{LINEQY}$ inneholder 999 elementer. Slett noen av elementene eller tøm listene slik at du kan lagre de valgte punktkoordinatene.

Melding	Beskrivelse
No points found in this window	<p data-bbox="410 110 877 135">En av følgende situasjoner har oppstått:</p> <ul data-bbox="410 165 1028 460" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="410 165 982 190">• Det er ingen interessepunkter (“snittpunkter”).</li> <li data-bbox="410 204 1028 293">• Interessepunktene ligger utenfor det gjeldende vinduet. Trykk på <code>WINDOW</code> og endre Xmin og/eller Xmax slik at du endrer det gjeldende vinduet.</li> <li data-bbox="410 307 1028 460">• Løsningsprogrammet kan ikke finne interessepunktene for ikke-lineære relasjoner. Se <a href="#">Utforske ikke-lineære funksjoner med Pol-Trace</a> hvis du vil vite hvordan du kan finne slike interessepunkter.</li> </ul>
Pol not available for lists	Funksjonen Pol-Trace er ikke tilgjengelig når en eller flere av Y-variablene inneholder en liste.
Shading intersection of inequalities only	En eller flere av de valgte X-variablene og Y-variablene er en ligning. Programmet Inequality Graphing viser snittene av ulikhetene selv om ligningene fremstilles grafisk.
Need at least two inequalities	Minst to ulikheter må være definert og valgt for at snittet av ulikhetene skal kunne skyggelegges.
Need at least two relations	Minst to relasjoner (ligninger eller ulikheter) må være definert og valgt for at unionen skal kunne skyggelegges.

## Feilmeldinger for Inequality Graphing

---

Melding	Beskrivelse
ERR: MEMORY 600 Bytes Free RAM Needed 1: Quit Inequal	Kalkulatoren har ikke nok ledig RAM til å opprette AppVar-variabelen INEQVAR. Slett noen elementer slik at du har minst 600 byte med ledig RAM.
Conflicting APPS 1: Quit Inequal 2: Quit Apps listed below	Ett eller flere programmer som er kjøres i øyeblikket bruker de samme ressursene som programmet Inequality Graphing. Hvis du skal kjøre programmet Inequality Graphing, må du avslutte programmet/ene som skaper konflikten.
ERR: INEQVAR 1:Overwrite 2:Quit Inequal	<p>En AppVar-variabel med navnet INEQVAR eksisterer allerede, men den har ikke tilknytning til dette programmet.</p> <p>Velg ett av følgende alternativer:</p> <p><b>1:Overwrite</b> hvis du vil overskrive den gjeldende AppVar-variabelen.</p> <p><b>2:Quit Inequal</b> hvis du vil avslutte programmet.</p> <p>Inequality Graphing vil ikke kjøre uten den riktige versjonen av INEQVAR. Du må enten endre navn på den eksisterende AppVar-variabelen eller la Inequality Graphing overskrive den.</p>

---

---

<b>Melding</b>	<b>Beskrivelse</b>
ERR: Data Type 1: Quit 2: Goto	En X-variabel (i X=editor) evalueres til et tall som ikke er reelt.  Velg ett av følgende alternativer:  <b>1:Quit</b> hvis du vil gjenopprette den forrige verdien for den X-variabelen.  <b>2:Goto</b> hvis du vil endre X-variabelen slik at den evalueres til et reelt tall.
ERR: Divide by 0 1:Quit 2:Goto	Du har lagt inn et uttrykk i Y=Editor eller X=Editor som divideres med null.  Velg ett av følgende alternativer:  <b>1:Quit</b> hvis du vil gjenopprette den forrige verdien for den X-variabelen.  <b>2:Goto</b> hvis du vil endre uttrykket slik at det evalueres til et reelt tall.

---

# Feilmeldinger i forbindelse med nedlasting

## Low Battery Condition (Lite strøm i batteriet)

Du må ikke forsøke å utføre en Flash-nedlastning hvis kalkulatoren viser en melding om at det er lite strøm i batteriet. Dette vises eventuelt på det første skjermbildet. Hvis du får denne feilmeldingen under en installasjon, bør du skifte batteriene før du forsøker på nytt.

## Archive Full (Arkivet er fullt)

Denne feilen oppstår når TI-83 Plus ikke har nok minne til programmet. For å lage plass til et annet program, må du slette et program og/eller arkiverte variabler fra TI-83 Plus. Før du sletter et program fra TI-83 Plus, kan du sikkerhetskopiere det ved å bruke menyen **Link > Receive Flash Software...** i TI-GRAPH LINK™ for TI-83 Plus. Når det er lagret, kan du laste det inn igjen til TI-83 Plus på et senere tidspunkt ved å bruke menyen **Link > Send Flash Software** i TI-GRAPH LINK.

## Communication Error (Kommunikasjonsfeil)

Denne feilen indikerer at installasjonsprogrammet for Flash ikke kan kommunisere med TI-83 Plus. Problemet er vanligvis knyttet til TI-GRAPH LINK-kabelen og dens forbindelse til TI-83 Plus og/eller til datamaskinen. Kontroller at kabelen er skikkelig festet til kalkulatoren og til datamaskinen.

Hvis dette ikke løser problemet, kan du forsøke å bruke en annen TI-GRAPH LINK-kabel og starte datamaskinen på nytt. Hvis heller ikke dette hjelper, bør du kontakte [TI-Cares™](#) kundestøtte for å få hjelp.

## Validation Error (Valideringsfeil)

Enten har ikke denne kalkulatoren et sertifikat for å kjøre programmet, eller så har elektrisk interferens ført til kommunikasjonsbrudd. Forsøk å installere programmet på nytt. Hvis feilen vedvarer kan du kontakte [TI-Cares](#).

## Checksum Error (Kontrollsumfeil)

Flash™-installasjonsprogrammet klarte ikke å verifisere at installasjonen av programmet ble fullført. Avslutt installasjonsprogrammet og forsøk å installere programmet på nytt. Hvis feilen vedvarer kan du kontakte [TI-Cares](#).

## Miscellaneous Errors (Andre feil)

Se side B-6 til og med B-10 i håndboken for TI-83 Plus [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides) hvis du vil vite mer om spesifikke feil, eller kontakt [TI-Cares](#).

# Forskjellig

## Kontrollere versjonen for en vedlikeholdsoppgradering og serienummeret

1. Trykk **2nd** [MEM].
2. Velg **1:ABOUT**.

Versjonsnummeret er på formatet **x.yy**. Serienummeret står på linjen under produktets ID-nummer.

## Kontrollere mengden ledig plass for Flash-programmer

1. Trykk **2nd** [MEM].
2. Velg **2:Mem Mgmt/Del...**

Den rent engelske versjonen av Inequality Graphing krever minst 16,535 bytes med FRI ARC for å laste programmet. Den internasjonale versjonen har behov for 33,070 bytes FRI ARC for å laste programmet.

Håndboken for TI-83 Plus er tilgjengelig på elektronisk format fra [education.ti.com/guides](http://education.ti.com/guides).



# Informasjon om kundestøtte og service fra Texas Instruments (TI)

## For generell informasjon

**E-post:** ti-cares@ti.com

**Telefon:** 1-800-TI-CARES (1-800-842-2737)  
Bare for USA, Canada, Mexico, Puerto Rico  
og Jomfruøyene

**Hjemmeside:** [education.ti.com](http://education.ti.com)

## For tekniske spørsmål

**Telefon:** 1-972-917-8324

## For produktservice (maskinvare)

**Kunder i USA, Canada, Mexico, Puerto Rico og Jomfruøyene:**  
Kontakt alltid TI Customer Support før du returnerer et produkt for service.

**Alle andre kunder:** Se heftet som fulgte med produktet (maskinvaren) eller kontakt din lokale TI-forhandler/distributør.

# Lisensavtale for sluttbruker

## Kalkulatorprogrammer

**VIKTIG** - Les denne avtalen ("Avtalen") nøye før du installerer dataprogrammet/ene og/eller kalkulatorprogrammet/ene. Dataprogrammet/ene og/eller kalkulatorprogrammet/ene og all tilhørende dokumentasjon (med samlebetegnelsen Programmet) er lisensiert, og ikke solgt, av Texas Instruments Incorporated (TI) og/eller eventuelle lisensdistributører (med samlebetegnelsen Lisensutsteder). Ved å installere eller på annen måte bruke Programmet, sier du deg enig i å være bundet av vilkårene i denne lisensen. Hvis Programmet ble levert på diskett(er) eller CD, og du ikke godtar vilkårene i denne lisensen, må du returnere denne pakken med alt innhold til kjøpsstedet og få eventuell lisensavgift refundert i sin helhet. Hvis Programmet ble levert til deg via internett, og du ikke godtar vilkårene i denne lisensen, må du ikke installere eller bruke Programmet. Du kan da kontakte TI for å få vite hvordan du kan få refundert eventuell lisensavgift du har betalt.

De spesifikke detaljene i lisensen avhenger av lisensavgiften du har betalt, og er forklart nedenfor. I denne Avtalen består ett sted ("Sted") av én hel fysisk avdeling av en utdanningsinstitusjon som er godkjent av en organisasjon som igjen er godkjent av USAs undervisningsdepartement eller tilsvarende myndigheter i andre land. Alle andre vilkår i Avtalen gjelder for alle lisensstypene.

## ENBRUKERLISENS

Hvis du har betalt lisensavgift for en Enbrukerlisens, gir Lisensutsteder deg en personlig, ikke-eksklusiv, ikke-overførbar lisens til å installere og bruke Programmet på én datamaskin og kalkulator. Du kan lage én kopi av Programmet til sikkerhetskopi og arkivering. Du sier deg enig i at du skal reproducere alle merknader på Programmet og mediet om kopibeskyttelse (copyright) og eiendomsrett. Hvis ikke annet er uttrykkelig erklært i dokumentasjonen, kan du ikke duplisere slik dokumentasjon.

## FLERBRUKERLISENS FOR UNDERVISNING

Hvis du har betalt lisensavgift for en Flerbrukerlisens for undervisning, gir Lisensutsteder deg en ikke-eksklusiv, ikke-overførbar lisens til å installere og bruke Programmet på det antallet datamaskiner og kalkulatorer som er angitt for den lisensavtalen du har betalt. Du kan lage én kopi av Programmet til sikkerhetskopi og arkivering. Du sier deg enig i at du skal reproducere alle merknader på Programmet og mediet om kopibeskyttelse (copyright) og eiendomsrett. Hvis det ikke er uttrykkelig erklært her eller i dokumentasjonen, kan du ikke duplisere slik dokumentasjon. Dersom TI har levert den tilhørende dokumentasjonen elektronisk, kan du skrive ut samme antall kopier av dokumentasjonen som det antallet datamaskiner/kalkulatorer som er angitt for den lisensavtalen du har betalt. Alle datamaskinene og kalkulatorene som Programmet brukes på må befinne seg på ett enkelt Sted. Hvert medlem av institusjonen kan også bruke en kopi av Programmet på en ekstra datamaskin/kalkulator kun med det formål å forberede undervisningsmateriale.

## LISENS FOR UNDERVISNINGSSTED

Hvis du har betalt lisensavgift for en Lisens for undervisningssted, gir Lisensutsteder deg en ikke-eksklusiv, ikke-overførbar lisens til å installere og bruke Programmet på alle datamaskiner og kalkulatorer som eies, leases eller leies av institusjonen, lærere eller studenter og som befinner seg eller brukes på Stedet som Programmet er lisensiert

for. Lærere og studenter har i tillegg rett til å bruke Programmet utenfor Stedet. Du kan lage én kopi av Programmet til sikkerhetskopi og arkivering. Du sier deg enig i at du skal reproducere alle merknader på Programmet og mediet om kopibeskyttelse (copyright) og eiendomsrett. Hvis det ikke er uttrykkelig erklært her eller i dokumentasjonen, kan du ikke duplisere slik dokumentasjon. Dersom TI har levert den tilhørende dokumentasjonen elektronisk, kan du skrive ut én kopi av slik dokumentasjon for hver datamaskin eller kalkulator Programmet er installert på. Hvert medlem av institusjonen kan også bruke en kopi av Programmet på en ekstra datamaskin/kalkulator kun med det formål å forberede undervisningsmateriale. Studenter må bli bedt om å fjerne Programmet fra studenteide datamaskiner og kalkulatorer når de slutter på institusjonen.

## **Andre vilkår:**

### **GARANTIFRASKRIVELSE OG EKSKLUSJON OG BEGRENSNING AV ANSVAR VED SKADE**

Lisensgiver garanterer ikke at Programmet er feilfritt eller at det oppfyller dine spesifikke krav. Utsagn som omhandler nytten av Programmet skal ikke oppfattes som uttrykte eller underforståtte garantier.

**LISENSGIVER GIR INGEN BETINGELSER ELLER GARANTIER, VERKEN UTTRYKTE ELLER UNDERFORSTÅTTE, INKLUDERT MEN IKKE BEGRENSET TIL BETINGELSER ELLER GARANTIER FOR SALGBARHET, EGNETHET TIL ET BESTEMT FORMÅL ELLER AT DET IKKE KAN SKJE OVERTREDELSE AV REGELVERK MED HENSYN TIL PROGRAMMET, OG GJØR PROGRAMMET TILGJENGELIG "SOM DET ER" (PÅ EN "AS IS"-BASIS).**

Selv om det ikke gis noen garanti for Programmet, vil mediet, dersom Programmet ble levert til deg på diskett(er) eller CD, bli erstattet hvis det blir funnet å være defekt i løpet av de første nitti (90) bruksdagene, så sant pakken returneres på senderens regning til TI. DETTE AVSNITTET UTTRYKKER LISENSGIVERENS MAKSIMALE ØKONOMISKE ANSVAR OG DITT ENESTE RETTSMIDDEL FOR DEFEKTE MEDIER.

**LISENSGIVER SKAL IKKE VÆRE ANSVARLIG FOR NOEN SKADER SOM FORÅRSAKES AV BRUKEN AV PROGRAMMET, ELLER SOM DU ELLER NOEN ANNEN PART ER BLITT SKADELIDENDE ELLER BERØRT AV, INKLUDERT MEN IKKE BEGRENSET TIL SPEIELLE, INDIREKTE, TILFELDIGE ELLER KONSEKVENSIELLE SKADER, SELV OM LISENSGIVEREN ER BLITT GJORT OPPMERKSOM PÅ MULIGHETEN FOR SLIK SKADE. I JURISDIKSJONER SOM TILLATER AT TEXAS INSTRUMENTS BEGRENSE SITT ØKONOMISKE ANSVAR, SKAL TI SITT ØKONOMISKE ANSVAR VÆRE BEGRENSET TIL DEN AKTUELLE LISENSAVGIFTEN DU HAR BETALT.**

Siden noen stater og jurisdiksjoner ikke tillater eksklusjon eller begrensning av tilfeldige eller konsekvensielle skader eller begrensninger på hvor lenge en underforstått garanti varer, er det mulig at de ovennevnte begrensningene eller eksklusjonene ikke gjelder for deg.

## **GENERELT**

Denne Avtalen vil øyeblikkelig opphøre dersom du ikke overholder vilkårene i den. Hvis denne Avtalen opphører, sier du deg enig i at du skal returnere eller ødelegge originalpakken og alle hele og delvise kopier av Programmet som er i din besittelse, og bekrefte dette skriftlig overfor TI.

Eksport og reeksport av original programvare og dokumentasjon fra USA er underlagt Export Administration Act av 1969 med endringer. Det er ditt ansvar at slike forskrifter overholdes. Du sier deg enig i at du ikke har til hensikt eller kommer til å eksportere, reeksportere eller overføre Programmet eller tekniske data, verken direkte eller indirekte, til noe land der slik eksport, reeksport eller overførsel er begrenset av gjeldende amerikanske forskrifter eller lover, uten påkrevd skriftlig tillatelse eller lisens, dersom det kreves av Bureau of Export Administration i United States Department of Commerce, eller annen myndighet som har jurisdiksjon over slik eksport, reeksport eller overførsel.

Hvis Programmet lisensieres til USAs myndigheter ifølge innkjøpsfaktura e.l. som er utstedt 1. desember 1995 eller senere, er Programmet underlagt de kommersielle lisensrettighetene og begrensningene som er beskrevet tidligere i dette dokumentet. Hvis Programmet lisensieres til USAs myndigheter ifølge innkjøpsfaktura e.l. som er utstedt før 1. desember 1995, er Programmet underlagt begrensede rettigheter ("Restricted Rights") som angitt i FAR, 48 CFR 52.227-14 (JUNI 1987) eller DFAR, 48 CFR 252.227-7013 (OKT 1988), avhengig av hva som er gjeldende.

Produsent: Texas Instruments Incorporated, 7800 Banner Drive, M/S 3962, Dallas, Texas 75251, USA.

# Sidereferanse

Dette PDF-dokumentet inneholder elektroniske bokmerker som gjør det enklere å navigere på skjermen, Hvis du skal skrive ut dette dokumentet, ber vi deg bruke sidenumrene nedenfor til å finne spesifikke emner.

Viktig informasjon.....	2
Hva er Inequality Graphing?.....	3
Installasjonsanvisninger .....	5
Komme i gang.....	6
Starte og avslutte programmet Inequality Graphing.....	12
Et ord om programvariabler (AppVar).....	14
Y=Editor og X=Editor.....	15
Grafisk fremstilling .....	21
Vindusinnstillinger .....	37
Kommandoene FnOn (Function On) og FnOff (Function Off) .....	38
Systemintegrasjon.....	39
Slette Inequality Graphing fra TI-83 Plus .....	40
Advarsler og feilmeldinger for Inequality Graphing .....	41
Feilmeldinger i forbindelse med nedlasting.....	45
Forskjellig.....	48
Informasjon om kundestøtte og service fra Texas Instruments (TI) .....	49
Lisensavtale for sluttbruker .....	50